

European Innovative Games Award 2010: die Shortlist steht

Elf Titel aus sieben Ländern gehen ins Rennen um den European Innovative Games Award 2010; acht weitere haben die Chance auf einen der mit 10.000 Euro dotierten Förderpreise.

Frankfurt am Main, 28. September 2010 – Die Shortlist für den European Innovative Games Award 2010 steht fest: Elf Titel aus sieben Ländern nahmen die erste Hürde und wurden für eine der insgesamt drei Auszeichnungen nominiert; weitere acht konkurrieren um die mit jeweils 10.000 Euro dotierten, von der FrankfurtRheinMain GmbH International Marketing of the Region gestifteten Förderpreise. Zur feierlichen Preisverleihung, die am 15. Oktober in der Messe Frankfurt stattfindet, erwarten die Veranstalter mehrere hundert geladene Gäste. Grußworte sprechen der Wirtschaftsdezernenten der Stadt Frankfurt am Main Markus Frank und der parlamentarische Staatssekretär im Bundeswirtschaftsministerium Hans-Joachim Otto. Durch den Abend, der musikalisch von Kay-Ree und Band untermalt wird, führen die TV-Moderatoren Viola Tensil (play'd) und Andreas Garbe (zdf/3sat).

Hoch erfreut zeigt sich Jury-Mitglied Jan Wagner (Cliffhanger Productions) über das durchweg hohe Niveau und die Bandbreite der diesjährigen Einreichungen, die alle aktuell relevanten Plattformen abdecken: "Experimentelle Studentenprojekte, sehr individuelle, künstlerisch außergewöhnliche Independent-Titel und sogar medizinisch-therapeutische Anwendungen und Hardware liegen der Jury ebenso vor, wie international erfolgreiche AAA-Spiele", so Wagner. Aus diesem Grund habe man sich sogar entschlossen, in einigen Kategorien zusätzliche Titel zu nominieren, so Wagner weiter.

Knapp 50 Spielentwickler, Publisher, Verlage, Freelancer und Young Professionals aus zehn Mitgliedsstaaten der EU haben ihre aktuellen Produktionen ins Rennen um die renommierte Auszeichnung geschickt. Die meisten Einreichungen stammen aus Deutschland, gefolgt von Frankreich und Dänemark.

Ein Ergebnis, das auch Dr. Hartmut Schwesinger, Geschäftsführer der FrankfurtRheinMain GmbH Marketing of the Region, ausdrücklich begrüßt: "Einmal mehr versammelt der European Innovative Games Award die innovativsten Arbeiten der Gamebranche aus der gesamten EU in Frankfurt", sagt Schwesinger, dessen Haus Preisstifter der Förderpreise des European Innovative Games Award 2010 ist. Für die europäische Gamebranche realisierten die Veranstalter von Wettbewerb und Preisverleihung bereits erfolgreich, worum sich auch die Frankfurt-RheinMain GmbH Marketing of the Region bemühe: die Repräsentation internationaler Spitzenleistungen in der Mainmetropole.

Der European Innovative Games Award wurde 2008 ins Leben gerufen und ehrt besondere Innovationsleistungen im Bereich Computer- und Videospiele. Veranstalter des europaweit ausgeschrieben Wettbewerbs ist eine Trägergemeinschaft, der die Wirtschaftsförderung Frankfurt GmbH, das Hessische Ministerium für Wirtschaft, Verkehr und Landesentwicklung im Rahmen der Aktionslinie Hessen-IT und die Standortinitiative gamearea-FRM e.V. angehören. Der European Innovative Games Award wird in Zusammenarbeit mit der Europäischen Kommission und der FrankfurtRheinMain GmbH Marketing of the Region realisiert. Die feierliche Preisverleihung findet am 15. Oktober 2010 in Frankfurt am Main statt.

European Innovative Games Award 2010: die Shortlist steht

Fr., 15. Oktober 2010, 20.00 Uhr:
European Innovative Games Award 2010 – Gala mit geladenen Gästen

Sa., 16. Oktober 2010, 10.00 Uhr:
Showcases: Nominierte & Preisträger präsentieren ihre Projekte und making games Talents

Veranstaltungsort:
Messe Frankfurt / Kongresszentrum
Ludwig-Erhard-Anlage 1
60327 Frankfurt am Main

Mehr Informationen:
www.innovative-games.eu

Presseakkreditierungen
sind formlos und direkt über das büro für gelungene kommunikation möglich. Wir bitten jedoch um Angabe des Mediums bzw. der Redaktion sowie des Rahmens Ihres geplanten Berichts.

Pressekontakt:
büro für gelungene kommunikation
Rebecca Gerth
Kastanienallee 73
10435 Berlin
Tel: 030 – 2859 93 39
Mobil: 0178 – 389 88 08
Email: mail@bfgk-berlin.de
Internet: www.innovative-games.eu

T – Innovative Technology		
"Blobo"	Ball-it Oy	Finnland
"Kinect for Xbox 360"	Microsoft Germany	Deutschland
"CryENGINE3"	Crytek GmbH	Deutschland
Förderpreis T – Innovative Technology		
"Treasure Bay"	René Ksuz	Österreich
"Cloddy"	BiteTheBytes	Deutschland
GD – Innovative Game Design		
"LIMBO"	PLAYDEAD	Dänemark
"R.U.S.E."	Eugen Systems/ Ubisoft GmbH	Frankreich/ Deutschland
"The Settlers 7 - Paths to a Kingdom"	BlueByte/ Ubisoft GmbH	Deutschland
"Demon's Souls"	Namco Bandai Partners Germany GmbH	Deutschland
Förderpreis GD – Innovative Game Design		
"Swimming under Clouds"	Piece of Pie Studios	Deutschland
"Tentacles"	Press Play	Dänemark
"The Path"	Tale of Tales	Belgien
AME – Innovative Application Methods and Environments		
"Wakfu - The Guardians"	Ankama Games	Frankreich
"UBRAIN: Digital Tonic"	Digital Reality Publishing	Ungarn
"WEEWAA"	Zoink Games AB	Schweden
"Houthoff Buruma - The Game"	Ranj Serious Games	Niederlande
Förderpreis AME – Innovative Application Methods and Environments		
"GABARELLO"	Cornelius Müller	Deutschland
"TRAUMA"	Krystian Majewski	Deutschland
"Red Robot Inc."	Oliver Eberlei	Deutschland

Um den European Innovative Games Award 2010 der Kategorie 'T - Innovative Technology' konkurrieren "Blobo" (Ball-it Oy, Finnland), "Kinect for Xbox 360", eingereicht von Microsoft Deutschland und "CryENGINE 3" von Crytek (beide: Deutschland). "LIMBO" (PLAYDEAD, Dänemark), "The Settlers 7 - Paths to a Kingdom" (BlueByte/Ubisoft), "Demon's Souls" von Namco Bandai Partners Germany (beide: Deutschland) und "R.U.S.E." (Eugen Systems/Ubisoft, Frankreich/Deutschland) treten in der Kategorie 'GD – Innovative Game Design' an. Den Sprung auf die Shortlist in der Kategorie 'AME – Innovative Application Methods and Environments' schafften "Wakfu - The Guardians" (Ankama Games, Frankreich), "UBRAIN: Digital Tonic" eingereicht von Digital Reality Publishing (Ungarn), "WEEWA" (Zoink Games, Schweden) und "Houthoff Buruma - The Game" (Ranj Serious Games, Niederlande).

Ins Rennen um die drei Förderpreise gehen drei internationale und fünf deutsche Einreichungen: neben "Treasure Bay" (René Ksuz, Österreich), "The Path" (Tale of Tales, Belgien) und "Tentacles" (Press Play, Dänemark) sind die deutschen Titel "GABARELLO" (Cornelius Müller), "TRAUMA" (Krystian Majewski), "Swimming under Clouds" (Piece of Pie Studios), "Cloddy" (BiteTheBytes) und "Red Robot Inc." (Oliver Eberlei/Hochschule Darmstadt) nominiert.

Vier der nominierten Einreicher kommen aus Hessen: Crytek, Namco Bandai Partners Germany (beide: Frankfurt), BiteTheBytes (Fulda) und die Hochschule Darmstadt.

European Innovative Games Award 2010: die Shortlist steht

Fr., 15. Oktober 2010, 20.00 Uhr:
European Innovative Games Award 2010 – Gala mit geladenen Gästen

Sa., 16. Oktober 2010, 10.00 Uhr:
Showcases: Nominierte & Preisträger präsentieren ihre Projekte und making games Talents

Veranstaltungsort:
Messe Frankfurt / Kongresszentrum
Ludwig-Erhard-Anlage 1
60327 Frankfurt am Main

Mehr Informationen:
www.innovative-games.eu

Presseakkreditierungen
sind formlos und direkt über das büro für gelungene kommunikation möglich. Wir bitten jedoch um Angabe des Mediums bzw. der Redaktion sowie des Rahmens Ihres geplanten Berichts.

Pressekontakt:
büro für gelungene kommunikation
Rebecca Gerth
Kastanienallee 73
10435 Berlin
Tel: 030 – 2859 93 39
Mobil: 0178 – 389 88 08
Email: mail@bfgk-berlin.de
Internet: www.innovative-games.eu