

## 'And the winner is...': European Innovative Games Award 2010

Am Freitag, 15. Oktober werden in Frankfurt am Main die innovativsten Games aus ganz Europa prämiert. Mehr über die Preisträger sowie alle nominierten Titel kann man auch bei den Showcases am Samstag erfahren.

Frankfurt am Main, 12. Oktober 2010 – Am kommenden Wochenende trifft sich die internationale Gamebranche im Congress Center der Messe Frankfurt: Den Anfang macht die Executive-Konferenz GAMEplaces International am Freitag ab 8.30 Uhr; am Abend werden beim European Innovative Games Award 2010 die innovativsten Spiele des Kontinents geehrt. Elf Titel aus sieben Ländern sind für einen der drei Ehrenpreise nominiert, weitere acht für einen der mit insgesamt 30.000 Euro dotierten Förderpreise. Zur feierlichen Preisverleihung erwarten die Veranstalter mehrere hundert geladene Gäste, darunter den Wirtschaftsdezernenten der Stadt Frankfurt am Main Markus Frank und den parlamentarischen Staatssekretär im Bundeswirtschaftsministerium Hans-Joachim Otto. Laudatoren sind Gunnar Magnusson (Europäische Kommission), Dr. Hartmut Schwesinger (FrankfurtRheinMain GmbH), Dr. Malte Behrmann (EGDF), Carsten van Husen (Gameforge 4D), Jochen Hamma (IGDA Chapter Frankfurt) und Heiko Klinge (IDG Entertainment Media). Durch den Abend, der musikalisch von Kay-Ree und Band untermalt wird, führen die TV-Moderatoren Viola Tensil (play'd) und Andreas Garbe (zdf/3sat). Am Samstag präsentieren alle Preisträger und Nominierten ihre Titel im Rahmen der Showcases noch einmal öffentlich; zeitgleich findet außerdem die Talentbörse 'making games-Talents' statt.

### Ablauf der feierlichen Verleihung des European Innovative Games Awards 2010

*Eröffnung* der Gala durch die Moderatoren Viola Tensil und Andreas Garbe

*Grußworte* zur Eröffnung des European innovative Games Awards 2010

- Markus Frank, Wirtschaftsdezernent der Stadt Frankfurt am Main
- Jan Wagner, Vorstandsmitglied der gamearea-FRM e.V.

*Showcase:* Kaye-Ree & The Reevolution Band

*Beginn der Preisverleihung:* Präsentation der Nominierten und Bekanntgabe der Preisträger in den einzelnen Kategorien

- *Förderpreis in der Kategorie 'T – Innovative Technology'*, präsentiert von Dr. Hartmut Schwesinger, Geschäftsführer der FrankfurtRheinMain GmbH International Marketing of the Region
- *European Innovative Games Award in der Kategorie 'T – Innovative Technology'*, präsentiert von Gunnar Magnusson, Media Literacy Policy Officer – Economist Access to finance, Europäische Kommission

*Showcase:* Kaye-Ree & The Reevolution Band

*Medienpolitische Rede der Bundesregierung:* Hans-Joachim Otto, parlamentarischer Staatssekretär im Bundeswirtschaftsministerium

- *Förderpreis in der Kategorie 'AME – Innovative Application Methods and Environments'*, präsentiert von Dr. Malte Behrmann, General Secretary European Game Developer Federation
- *European Innovative Games Award in der Kategorie 'AME – Innovative Application Methods and Environments'*, präsentiert von Carsten van Husen, Geschäftsführer Gameforge 4D GmbH

*Showcase:* Kaye-Ree & The Reevolution Band

- *Förderpreis in der Kategorie 'GD – Innovative Game Design'*, präsentiert von Jochen Hamma, Content und Speaker Manager International Game Developers Association, Chapter Frankfurt
- *European Innovative Games Award in der Kategorie 'GD – Innovative Game Design'*, präsentiert von Heiko Klinge, Senior Project Manager *making games*, IDG Entertainment Media GmbH

*After-Show-Party* mit DJ der kraft

'And the winner is..':  
European Innovative  
Games Award 2010

European Innovative Games  
Award 2010

**Termin:** Fr., 15. Oktober 2010

**Einlass / Beginn:** 20.00 / 20.30 Uhr

### Showcases

Nominierte & Preisträger  
präsentieren ihre Projekte

**Termin:** Sa., 16. Oktober 2010

**Beginn:** 10.00 Uhr

Der Eintritt ist frei

### Veranstaltungsort:

Messe Frankfurt / Congress Center  
Ludwig-Erhard-Anlage 1  
60327 Frankfurt am Main

### Mehr Informationen:

[www.innovative-games.eu](http://www.innovative-games.eu)

### Pressekontakt:

büro für gelungene kommunikation

Rebecca Gerth  
Kastanienallee 73  
10435 Berlin

Tel: 030 – 2859 93 39  
Mobil: 0178 – 389 88 08

Email: [mail@bfgk-berlin.de](mailto:mail@bfgk-berlin.de)

Internet: [www.innovative-games.eu](http://www.innovative-games.eu)

## European Innovative Games Award 2010 – die Showcases am 16. Oktober (Auswahl)

### "CryENGINE3<sup>®</sup>" von Crytek (Deutschland)

In der neuen Version ermöglicht es die "CryENGINE3<sup>®</sup>" zwischen klassischem 3D und stereoskopischen 3D hin- und herzuschalten – ohne großen Verlust an Rechenleistung. Während Entwickler mit einer ihnen bekannten Engine arbeiten, haben sie die Möglichkeit, erstaunliche Ergebnisse im "echten" 3D zu erreichen, das auch heutige Rechner und Konsolen darstellen können.

### "Kinect" von Microsoft Germany (Deutschland)

"Kinect" macht den ganzen Körper zum Controller. Durch eine clevere Verquickung von verschiedenen Kamera-Setups und Mikrofonen können Körperbewegungen und Bilder direkt in ein Spiel übertragen werden. Dies eröffnet Entwicklern wie Usern eine ganze Palette neuer Möglichkeiten.

### "UBRIAN: Digital Tonic" von Digital Reality Publishing (Ungarn)

Eine spielerische Steuerung als Interface ist ein guter Weg, User an sein Programm zu binden. Durch verschiedene untergemischte Soundwellen beeinflusst "UBRIAN" die Emotionen des Hörers. Die Cross-Plattform-Musik-Anwendung setzt auf ein spielerisches Setup mit einer Social-Community und dem Zugang in Form eines Games.

### "Houthoff Buruma - The Game" von Ranj Serious Games (Niederlande)

Ein Spiel als Rekrutierungstool: "Houthoff Buruma - The Game" gibt eine weitaus realistischere und gleichzeitig einnehmende Möglichkeit, neues Talente unter werdenden Anwälten zu identifizieren. Das Spiel präsentiert sich als spannendes und zukunftsfähiges Businessmodell und als clevere Anwendung für Spiele für den "Ernst des Lebens".

### "WEEWAA" von Zoink Games AB (Schweden)

Die Wii hat schon einige neue Gruppen an Spielern erreicht. Mit "WEEWAA" werden nun die Kleinsten, die wahren Spieler, an die Konsole herangeführt. Der Controller wird in ein Stofftier integriert, und der junge Spieler steuert das Game, indem er mit dem Stofftier spielt. Die Grafik sorgt dafür, dass auch die Eltern aus dem Lächeln nicht mehr herauskommen.

### "LIMBO" von PLAYDEAD (Dänemark)

"LIMBO" verbindet ein intelligentes Gameplay mit einer komplexen, non-verbalen Erzählstruktur. Der Spieler erforscht eine große, höchst atmosphärisch dargestellte Welt, wobei das Spielerlebnis auf der Reduktion von Bild, Ton und Bedienelementen basiert. Ein spannender Gegenentwurf zu der allgemeinen Annahme, dass anspruchsvolles Spieldesign einen hohen Komplexitätsgrad erfordert.

### "Demon's Souls" von Namco Bandai Partners Germany (Deutschland)

Obwohl es auf den ersten Blick wie ein sehr schweres, aber grundsätzlich klassisches Spiel des Typus Dungeon-Crawler wirkt, ist "Demon's Souls" eine spannende Verbindung aus Multiplayer- und Einzelspieler-Game. Die anderen Spieler werden eher indirekt, nämlich als Geister, eingebunden. Diese Art Gruppenerlebnis in einem Einzelspiel ist einzigartig.

Der **European Innovative Games Award** wurde 2008 ins Leben gerufen und ehrt besondere Innovationsleistungen im Bereich Computer- und Videospiele. Veranstalter des europaweit ausgeschriebenen Wettbewerbs ist eine Trägergemeinschaft, der die Wirtschaftsförderung Frankfurt GmbH, das Hessische Ministerium für Wirtschaft, Verkehr und Landesentwicklung im Rahmen der Aktionslinie Hessen-IT und die Standortinitiative gamearea-FRM e.V. angehören. Der European Innovative Games Award wird in Zusammenarbeit mit der Europäischen Kommission und der FrankfurtRheinMain GmbH International Marketing of the Region realisiert. Die feierliche Preisverleihung findet am 15. Oktober 2010 in Frankfurt am Main statt.

### European Innovative Games Award 2010 – die Showcases am 16. Oktober (Auswahl)

#### European Innovative Games Award 2010

**Termin:** Fr., 15. Oktober 2010

**Einlass / Beginn:** 20.00 / 20.30 Uhr

#### Showcases

Nominierte & Preisträger präsentieren ihre Projekte

**Termin:** Sa., 16. Oktober 2010

**Beginn:** 10.00 Uhr

Der Eintritt ist frei

#### Veranstaltungsort:

Messe Frankfurt / Congress Center  
 Ludwig-Erhard-Anlage 1  
 60327 Frankfurt am Main

#### Mehr Informationen:

[www.innovative-games.eu](http://www.innovative-games.eu)

#### Pressekontakt:

büro für gelungene kommunikation

Rebecca Gerth  
 Kastanienallee 73  
 10435 Berlin

Tel: 030 – 2859 93 39

Mobil: 0178 – 389 88 08

Email: [mail@bfgk-berlin.de](mailto:mail@bfgk-berlin.de)

Internet: [www.innovative-games.eu](http://www.innovative-games.eu)

